

Zirkeltraining – Team 4

1. Aufgabe

Gehe zur **Stele** und finde mithilfe des **Glücksspielrads** folgende Informationen:

Nenne drei verschiedene Arten von Glücksspiel. Finde heraus, welche der folgenden Merkmale sie erfüllen:

- Geld als Gewinn
- Zufall
- Einfluss von Wissen
- Echtgeld
- Spielgeld
- Hohe Suchtgefahr
- Einstieg ins Glücksspiel
- Ab 18 Jahren

Tipp: Das **Glücksspielrad** in der Glücksspiel-Welt der Stele kann dir helfen!

Glücksspiel-Art:	Merkmal:	Merkmal erfüllt?
	Geld als Gewinn	
	Echtgeld	
	Einfluss von Wissen	
	Spielgeld	
	Hohe Suchtgefahr	
	Einstieg ins Glücksspiel	
	Ab 18 Jahren	
	Zufall	
	Geld als Gewinn	
	Echtgeld	
	Einfluss von Wissen	
	Spielgeld	

	Hohe Suchtgefahr	
	Einstieg ins Glücksspiel	
	Ab 18 Jahren	
	Zufall	
	Geld als Gewinn	
	Echtgeld	
	Einfluss von Wissen	
	Spielgeld	
	Hohe Suchtgefahr	
	Einstieg ins Glücksspiel	
	Ab 18 Jahren	
	Zufall	

2. Aufgabe

Öffnet auf euren **Smartphones** folgende Seite:

<https://zgs.berlin/teste-dich/gaming-test/>

Bitte führt (jede:r für sich) den Test aus. Diskutiert danach über folgende Fragen;

- Was hat euch überrascht?
- Habt ihr mehr über euer Gaming-Verhalten gelernt?
- Könnt ihr euch vorstellen, euer Gaming-Verhalten in Zukunft zu ändern?
Warum (nicht)?
- In welchen Situationen spielst du am liebsten?
- Hast du nach dem Spielen eher gute oder schlechte Laune?
- Hast du schon einmal dein Gaming-Verhalten überdacht?

3. Aufgabe

Findet mithilfe eurer **Smartphones** heraus, was es mit **Push-Nachrichten**, **Autoplay** und **FOMO** auf sich hat! Was verbirgt sich hinter diesen Begriffen?

Push-Nachrichten sind... _____

Autoplay bedeutet...

FOMO bedeutet...

4. Aufgabe

Lest euch folgende Aussage durch:

„Social Media stärkt das Selbstwertgefühl.“

Stimmt ihr der Aussage zu oder eher nicht? Warum?

Sammelt für beide Seiten (dafür/dagegen) einige Punkte und diskutiert!

Ich stimme zu, weil...	Ich stimme nicht zu, weil...

--	--

5. Aufgabe

In dieser Aufgabe könnt ihr gegen die anderen Teams antreten und euer Wissen zum Thema Glücksspiel testen!

Geht zur **Stele** und wartet auf die anderen Teams.

Tragt zu jeder Frage eure Antworten jeweils in die rechte Spalte der Tabelle ein. Für jede richtige Antwort bekommt ihr einen Sticker.

Viel Erfolg!

Frage	Antwort
1	
2	
3	
4	



Zirkeltraining Zocken – Gamen – Suchten

5	
---	--